En la segona pràctica hem implementat un xat textual amb servidor centralitzat. Hem implementat el servidor multithreading de tres formes diferents tal i com es proposava a l’enunciat de la pràctica. Les implementacions que hem dut a terme han sigut:

* Fent servir la classe ReentrantReadWriteLock
* Fent servir la classe ConcurrentHashMap
* Fent servir el mètode Collections.synchronizedMap